

2021 年度次世代講義シラバス

科目名	サイエンスデザイン講習会	言語：日本語
担当教員名	高橋一誠 (ITbM)	
実施時期	第 1,2 回：11 月 17 日 (水) 3 限(13:00-14:30)、4 限(14:45-16:15) 第 3 回：11 月 24 日 (水) 3 限(13:00-14:30)	
実施場所	ITbM1F レクチャールーム	
<p><b>【講義目標・内容】</b></p> <p>研究アイデアや成果を提案・報告する多く場面で、分かりやすく魅力的に物事を伝えるデザインスキルが求められます。本講習会では、デザインソフトウェア(Adobe Illustrator, Photoshop, Dimension, Autodesk Maya 等)を用いて実際にグラフィックを制作しながら、研究内容を効果的に伝えるための基礎的なデザイン原理とテクニックを学びます。</p> <p>第 1 回：3DCG モデリング (使用ソフト：Autodesk Maya)</p> <p>第 2 回：3DCG レンダリングとグラフィックレイアウト (使用ソフト：Adobe Dimension, Photoshop, Illustrator)</p> <p>第 3 回：制作した作品の発表と講評</p> <p><b>【成績評価の方法】</b></p> <p>出席および制作への取り組みで評価する</p> <p><b>【履修条件・注意事項など】</b></p> <p>下記デザインソフトウェアをインストールした PC の持参</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Autodesk Maya 無償学生版 (学生は無料で利用できます)</li> <li>• Adobe Illustrator, Photoshop, Dimension (※無料体験版の有効期間は 7 日間しかないため、授業時に利用できるように適切なタイミングでインストールしてください)</li> </ul> <p><b>【履修登録方法】</b></p> <p>GTR 学生支援室が指定する期限までに、e ポートフォリオで参加登録を行う</p>		